

Review: Trainz Classics

Auteur: Jan Valkenburg (angelus12)

Datum: 7 Oktober 2007 19:04

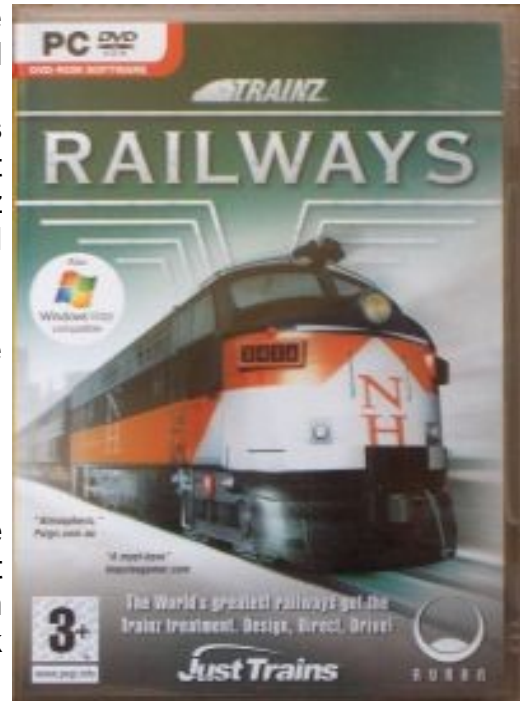
Websites: <http://www.jan-portofolio.nl> & <http://trainz.jan-portofolio.nl>

Trainz Railways is het eerste deel van de vernieuwde Trainz Classic reeks. Zoals bij de meesten intussen al bekend is, is Trainz een treinsimulator voor op de PC, waarmee met treinen kan rijden. Naast het rijden is het ook mogelijk om je eigen routes te bouwen. Met Trainz Classics is Auran, de maker van de Trainz serie een nieuw pad in geslagen. Zo bevat elk deel van de Trainz Classics serie zijn eigen route.

Het eerste deel van de Trainz Classics serie bevat de volgende twee routes:

- Harlem Line van New York
- Modula City 2.2

De Harlem Line is gebaseerd op een van de eerste spoorwegen in New York, Amerika. Welke vanaf het jaar 1837 is aangelegd. Deze route bevindt zich in New York. Deze route is 64 km lang. Het tijdperk waarop de route in Trainz Classics gebaseerd is, zijn de jaren '90. Je kunt deze route rijden met de NH FL9 en MN Shoreliner III.



Bij de eerste keer opstarten van Trainz Classics vallen gelijk een aantal veranderingen op. Er wordt een filmpje getoond over het, op de oude manier, aanleggen van spoorrails in Amerika. Hierop kwamen later treinen te rijden. Dit filmpje sluit heel goed aan bij het Thema van deze Trainz Classics versie. Eenmaal in het spel is er ten opzichte van Trainz Railroad Simulator 2006 weinig verandering op te merken. Enigste wat anders is is het beeld, maar het menu en het spel zelf is geheel gelijk gebleven aan voorgaande versies van Trainz.



Wanneer we willen gaan rijden zien we de twee beschikbare routes binnen het spel. Harlem Line en Modula City 2.2. De Harlem Line bevat een viertal scenario's. Bij het starten van een scenario krijgen we gelijk een leuk filmpje te zien van treinen die over de Harlem Line heen rijden. Het rijden zelf gaat op de bekende manier, zoals we die kennen van voorgaande Trainz versies. Er valt te kiezen tussen het rijden in de cabine, waarbij je zelf de knoppen en hendels moet overhalen in de cabine. Of op de simpele manier met een draaiknop op het scherm, waarmee de trein in beweging te zetten is.



Het leukste van Trainz is dat je zelf je eigen routes op een eenvoudige manier in elkaar kan zetten. Met een paar simpele muisklikken kan je zonder problemen een stukje spoor neerleggen, een huisje plaatsen of een meertje aanleggen. Met een beetje oefenen kun je al snel de mooiste routes in elkaar zetten.

Met Trainz Classics zijn er een aantal kleine veranderingen doorgevoerd binnen het spel. De veranderingen die er zijn bekijk ik ten opzichte van Trainz Railroad Simulator 2006. Ik zal hieronder een opsomming ervan maken:



- Eenrichtingsverkeer voor auto's
- Flexible cabine signalering systeem
- Verbeterde treinverlichtingssysteem
- automatische treinbeschermingssystemen
- Trein bedient gelijk, licht en spooroverwegen
- Verbeterde geluid functies voor elektrische treinen
- Verbeterde verkeersfuncties en verlichting



Dit bij elkaar opgeteld zijn er tal van kleine, maar goede verbeteringen ten opzichte van Trainz Railroad Simulator 2006. Wanneer deze route, die meegeleverd is met Trainz Classics, je aantrekt is het zeker een aanrader om Trainz Classics aan te schaffen.